**Control de Flujo en Kotlin**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre proyecto | Funcionalidad |
| Votar | Programa que pida la edad al usuario y que le indique si puede votar o no. |
| MayorDeDos | Programa que pida dos números decimales al usuario e indique cual es el mayor de ellos. |
| RangoNumerico | Programa que pida al usuario un número entero entre 1 y 20 y que indique si se ha introducido un número dentro de los válidos o no. |
| Intercambio | Programa que pida al usuario dos números enteros, a continuación, intercambiará el valor de las variables y, por último, mostrará el valor de las variables. |
| GrandeDeTres | Programa que pida tres números decimales al usuario y los muestre cuál es el más grande. |
| TresAscendente | Programa que pida tres números decimales al usuario y los muestre en orden ascendente. |
| Operaciones | Programa que pida dos números decimales al usuario y que calcule la suma, resta, producto y división de dichos números. Se debe tener cuidado de no dividir entre cero. |
| NumeroALetras | Programa que pida un número entero entre 1 y 5 al usuario y muestre por pantalla dicho número en letras, si se introduce un número no válido se mostrará el mensaje “Número no válido”. |
| OperacionesMenu | Programa que pida dos números decimales al usuario, a continuación, se mostrará un menú con siguientes opciones:  1-sumar 2-restar 3-multiplicar 4-dividir 0-salir  Se debe pedir al usuario que introduzca una opción y se realizará la operación indicada. Se debe tener cuidado de no dividir entre cero. En caso de introducir la opción cero en el menú no se realizará ninguna operación.  Por último, el programa se despedirá del usuario. |
| ParImpar | Programa que pida un número entero e indique si es par o impar. |
| MesALetra | Programa que pida al usuario la fecha actual pidiendo el número de día, el número de mes y el número de año. El programa mostrará un mensaje como el siguiente:  "7 de diciembre de 2019" |
| VocalConsonante | Programa que pida al usuario una letra y diga si es una vocal o una consonante. Se debe realizar con la instrucción switch. |
| Division | Programa que pida dos números enteros al usuario y muestre la división del mayor entre el menor. Si el menor es cero no debe realizarse la división. |
| Bisiesto | Programa que pida un año al usuario e indique si ese año es bisiesto o no. Un año bisiesto es aquel que es divisible por 4 es bisiesto y no debe ser divisible entre 100. También es bisiesto si un año es divisible entre 100 y además es divisible entre 400. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre proyecto | Funcionalidad |
| QuieroPar | Programa que pida un número hasta que dicho número sea par. Si el número no es par se indicará antes de volver a pedir otro número. Finalmente se mostrará un mensaje indicando que el número introducido es par. |
| IntroduceMes | Programa que pida al usuario un número de mes, si el número no está entre 1 y 12 incluidos se volverá a pedir. Finalmente, con el número introducido se mostrará el mes en letras. |
| AcumulandoDiez | Programa que pida 10 números al usuario y finalmente muestre la suma de todos los números introducidos. |
| Primos | Programa que pida números e indique si son primos o no, el programa parará cuando se introduzca el número cero. |
| DiezCuadrados | Programa que muestre los cuadrados de los primeros diez números naturales. |
| TablaMultiplicar | Programa que pida un número entero entre 1 y 10 y mostrará la tabla de multiplicar de dicho número. |
| AcumulandoN | Programa que pida un número al usuario (N), a continuación, pedirá N números y finalmente mostrará la suma de esos N números. |
| CienAscendente | Programa que muestre los primeros 100 números naturales en orden ascendente. |
| CienDescendente | Programa que muestre los primeros 100 números naturales en orden descendente. |
| DeTresEnTres | Programa que muestre números de tres en tres desde el uno hasta el 100. |
| Factorial | Programa que pida un número entero al usuario y calcule y muestre su factorial. |
| TablasMultiplicar | Programa que muestre las tablas de multiplicar de los números 1 a 10 incluidos. |
| MayorMenorMedia | Programa que pida números hasta que se introduzca el cero. Al final el programa indicará el mayor y el menor de los introducidos y la media de todos los números. |
| MayoresCero | Programa que pida 10 números al usuario y finalmente muestre cuántos son mayores que cero. |
| NumerosRango | Programa que pida dos números enteros y muestre los números que hay entre esos dos introducidos, incluidos esos dos números. |
| SumaParesImpares | Programa que recorra los 100 primeros números naturales y que muestre la suma de los que sean pares por un lado y la suma de los que sean impares por otro |